

DUPLI-COLOR profi Abbeizer Spray**Technisches Merkblatt**

Hochwirksames Abbeizerspray für die Entfernung von alten Lackschichten auf vielen Untergründen wie Stein, Beton, Mauerwerk, Asphalt, Metall und Holz.

Art.-Nr.: 478345

Qualität & Eigenschaften

Gel-Struktur, haftet auch an senkrechten Flächen
Gründlich und schnell
Sparsame Dosierung
Einfache Anwendung

Physikalische & chemische Daten

Basis: Spezialkombination
Farbname: transparent
Geruch: Lösemittel
Ergiebigkeit: 400 ML – 0.8 m²
Untergründe: Holz, Glas, Mauerwerk, Ziegelsteine, Stein- und Betonflächen, Asphalt und Metall
Minimale Anwendungstemperatur: 10 °C
Maximale Anwendungstemperatur: 25 °C
Flammpunkt: n.a.
Lagerstabilität: 10 Jahre
Inhalt: 400 ML

Hinweise zur Benutzung

Die Dose auf Raumtemperatur bringen.
Verarbeitungstemperatur 10° bis 25° C.
Vor Gebrauch Dose 2 Minuten schütteln.
Vor Gebrauch die Verträglichkeit des Untergrundes prüfen.
Abbeizer Spray großzügig auftragen und einwirken lassen.
Einwirkzeit ca. 15 Min. (abhängig von Qualität und Alter des zu entfernenden Lackes).
Anschließend mit dem dafür geeigneten Werkzeug entfernen.
Verschmutzten Abbeizer als chemischen Abfall entsorgen.
Geeignete Atemschutzmaske tragen (wir empfehlen Typ A2/P3).

Umweltgerecht

European Aerosols ist bestrebt, Rezepturen ohne geregelte oder bedenkliche Inhaltsstoffe einzusetzen, bei bestmöglicher Performance. Die Kappen und Verpackungen bestehen aus recyclingfähigen Materialien.

Entsorgung

Bitte nur restentleerte Gebinde dem Recycling zuführen. Gebinde mit Resten zur Problemabfallstelle bringen.

Kennzeichnung

Alle Produkte von European Aerosols entsprechen dem jeweils aktuellen Stand der Kennzeichnungsvorschriften. Die Einstufung, Klassifizierung, Auszeichnung erfolgt nach GHS bzw. CLP 1272/2008/EG in der derzeitigen gültigen Form. Die Sicherheitsdatenblätter entsprechen REACH 1907/2006/EG, Artikel 31 und Anhang II, in der derzeit gültigen Form.

Stand: 3. November 2025 – Mit dieser Version werden alle evtl. früher erschienenen Versionen ungültig.